**TRƯỜNG ĐẠI HỌC GIAO THÔNG VẬN TẢI**

**PHÂN HIỆU TẠI TP. HỒ CHÍ MINH**

**BỘ MÔN CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**



**BÁO CÁO TIẾN ĐỘ**

**THỰC TẬP CHUYÊN MÔN**

**ĐỀ TÀI:**

**Sử dụng C# Winform để quản lý cửa hàng thể thao**

Giảng viên hướng dẫn: Phạm Thị Miên

Sinh viên thực hiện: Đinh Hoàng Vũ 5851071091

Lớp : CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

Khoá :58

TP. Hồ Chí Minh, ngày 04 tháng 07 năm 2020

**TRƯỜNG ĐẠI HỌC GIAO THÔNG VẬN TẢI**

**PHÂN HIỆU TẠI TP. HỒ CHÍ MINH**

**BỘ MÔN CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**



**BÁO CÁO TIẾN ĐỘ**

**THỰC TẬP CHUYÊN MÔN**

**ĐỀ TÀI:**

**Sử dụng C# Winform để quản lý cửa hàng thể thao**

Giảng viên hướng dẫn: Phạm Thị Miên

Sinh viên thực hiện: Đinh Hoàng Vũ 5851071091

Lớp : CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

Khoá :58

TP. Hồ Chí Minh, ngày 04 tháng 07 năm 2020

# NHẬN XÉT CỦA GIÁO VIÊN HUỚNG DẪN

***Tp. Hồ Chí Minh, ngày 04 tháng 07 năm 2020***

**Giáo viên hướng dẫn**

**Pham Thị Miên**

**MỤC LỤC**

# MỞ ĐẦU

Công nghệ thông tin bùng nổ ở muôn nơi, trên hầu khắp tất cả lĩnh vực đã tạo ra rất nhiều lợi ích thiết thực cho đời sống con người.

Ngày nay, chúng ta có các hệ thống quản lí thông minh, giúp con người thực hiện được tất cả các thao tác, nhanh chóng tiện lợi, độ tin cậy cao. Trong phạm vi môn học, nhóm đã tạo phần mềm thử nghiệm quản lí cửa hàng thể thao , tuy nhiên còn ở mức độ cơ bản

Trong quá trình thực hiện nhóm xin cảm ơn sự hướng dẫn, giảng dạy và cung cấp tài liệu cho chúng em, bài làm của nhóm còn nhiều thiếu sót. Rất mong nhận được sự góp ý của thầy để sản phẩm hoàn thiện hơn.

# CHƯƠNG 1: TỔNG QUAN

## 1.1 Tìm hiểu đề tài

- Trong những năm gần đây, cùng với sự phát triển của xã hội và nền kinh tế thị trường thì công việc quản lý ngày càng khó khăn và phức tạp. Công việc quản lý ngày càng đóng góp vai trò quan trọng trong các cơ quan công ty xí nghiệp. Việc áp dụng thành tựu khoa học công nghệ - kĩ thuật vào công tác quản lý đã không ngừng phát triển. công tác quản lý ngày càng được nhiều các cơ quan và đơn vị quan tâm. Nhưng quản lý thế nào và quản lý làm sao cho đạt hiệu quả cao nhất như: nhanh, bảo mật, thân thiện. Tất cả các yếu tổ trên chúng ta có thể nhờ đến các thành tựu của ngành Công Nghệ Thông Tin, đó là những phần mềm trợ giúp quản lý thay cho những tệp hờ sơ dày cộm, những ngăn tủ đựng hồ sơ chiếm nhiều diện tích và thời gian để tìm những tài liệu đó. Tất cả những điều bất tiện trên đều có thể được tích hợp trong phần mềm trong sản phẩm của ngành tin học.

- Tuy nhiên hiện nay, việc vận dụng các phần mềm chuyên dụng còn là một vấn đề gặp không ít khó khăn. Các hệ thông tin học hóa chưa đáp ứng được yêu cầu của các nhà quản lý. Để đáp ứng được yêu cầu cấp thiết đó thì đòi hỏi phải có một đội chuyên môn đủ trình độ để xây dựng, phân tích hệ thống quản lý một cách đầy đủ và chi tiết mà không bị thiếu sót hay thừa thông tin. Từ đó thiết kế hệ thống thành những chương trình thuận tiện trong quấ trình làm việc.

- Ở bất cứ thời kí lịch sử nào thể thao được coi là sức khỏe của loài người. Nhu cầu hoạt động thể thao rất rộng rãi. Với đề tài quản lý cửa hàng đồ thể thao chúng ta sẽ thấy được tầm quan trọng của việc ứng dụng Công Nghệ Thông Tin trong việc quản lý

-Em mong thầy và các bạn bổ sung và góp ý để hệ thống thử nghiệm của em được hoàn thiện hơn.

### 1.1.2 Mô tả đề tài.

Hệ thống quản lý cửa hàng thể thao cần nhập hàng các nhà cung cấp. Việc này sẽ do quản lý thực hiện. Trong hệ thống sẽ lưu lại thông tin của nhà cung cấp bao gồm tên nhà cung cấp, địa chỉ, số điện thoại, email. Mỗi lần nhập sách thì nhân viên sẽ lập phiếu nhập lưu lại ngày nhập. Thông tin nhân viên sẽ được quản lý nhập và quản lý.

Thông tin nhân viên bao gồm: tên, địa chỉ, số điện thoại, email, ngày sinh, giới tính, hình ảnh. Mỗi nhân viên sẽ được cấp một tài khoản và mật khẩu riêng.Mỗi nhân viên khi vào làm sẽ có chức vụ riêng.

Các chức vụ bao gồm: Nhân viên bán hàng, kế toán. Khi nhập sách, sẽ lưu lại các thông tin về sản phẩm bao gồm: Tên sản phẩm, hình ảnh, size, màu. Mỗi sản phẩm sẽ có một loại riêng. Khi khách hàng muốn mua hàng sẽ được nhân viên lập hóa đơn

Thông tin hóa đươn bao gồm: Ngày lập, mã QR. Khách hàng khi mua hàng sẽ lưu lại thông tin như: Tên, Email, số điện thoại

## 1.2 Công cụ hỗ trợ thực hiện đề tài

- Sử dụng ngôn ngữ lập trình C# (Winform)

*-* Thiết kế cơ sở dữ liệu: Microsoft SQL Server Management Studio.

- Thuật toán mã hóa : MD5

- Công cụ hỗ trợ làm đẹp: Bunifu framework, Guna framework

# CHƯƠNG 2: CƠ SỞ LÝ THUYẾT

## 2. Yêu cầu chức năng của hệ thống

Thông qua quá trình tìm hiểu khảo sát các yêu cầu cơ bản mà người dùng muốn có ở phần mềm quản lí cửa hàng thể thao. Phần mềm quản lí cửa hàng thể thao sẽ có các nhóm chức năng cơ bản như:

2.1 Chức năng đăng nhập, phân quyền người dùng

2.2 Chức năng quản lí sản phẩm: Xem thông tin sản phẩm tìm kiếm theo tên, thêm , chỉnh sửa thông tin sản phẩm

2.3 Chức năng quản lí khách hàng: thêm khách hàng,thực hiện các thao tác chỉnh sửa thông tin khách hàng.

2.4 Chức năng quản lí nhân viên: Cấp tài khoản cho nhân viên, quản lí thông tin nhân viên, thực hiện các chức năng thêm, sửa.

2.5 Chức năng tính hóa đơn: Tính tiền hóa đơn, report hóa đơn.

2.6 Chức năng quản lí doanh thu: thống kê doanh thu, thống kê dữ liệu khách hàng, report doanh thu ra file excel.

2.7 Chức năng quản lí nhập hàng:

* Quản lí phiếu nhập:Thêm phiếu nhập nhập các thông tin về sách cần nhập
* Quản lí nhà cung cấp: Xem thông tin về nhà cung cấp, thực hiện các thao tác xem, sửa, gửi mail cảm ơn

# CHƯƠNG 3: PHÂN TÍCH HỆ THỐNG CỬA HÀNG THỂ THAO

# 3.1. Yêu cầu chức năng

Thông qua quá trình tìm hiểu khảo sát các yêu cầu cơ bản mà người dùng muốn có ở phần mềm quản lí cửa hàng thể thao. Phần mềm quản lý cửa hàng thể thao sẽ có các nhóm chức năng cơ bản như:

+ Chức năng đăng nhập, phân quyền người dùng

+ Chức năng quản lý sản phẩm:

* Xem thông tin sản phâm, tìm kiếm sản phẩm, thêm, chỉnh sửa sản phẩm.
* Quản lý các thông tin sản phẩm để nhập như Size, màu sắc

+ Chức năng quản lí khách hàng: thêm khách hàng,thực hiện các thao tác chỉnh sửa thông tin khách hàng

+ Chức năng quản lí nhân viên: Cấp tài khoản cho nhân viên, quản lí thông tin nhân viên, thực hiện các chức năng thêm, sửa, cập nhật trang thái hoạt động.

+ Chức năng tính hóa đơn: Tính tiền hóa đơn mua hàng, report hóa đơn.

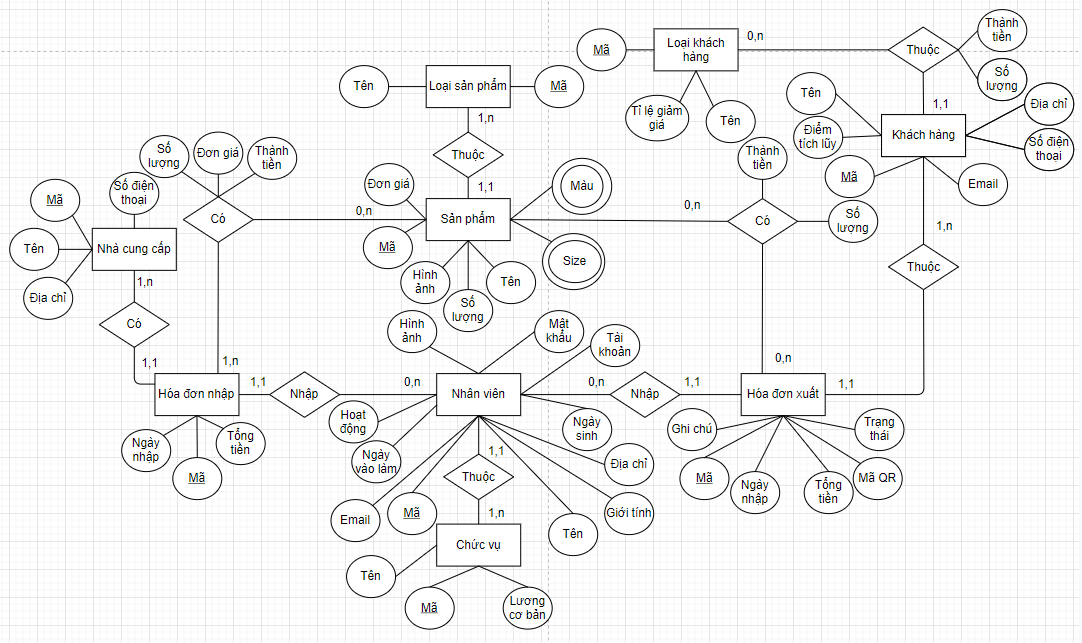
+Chức năng quản lí doanh thu: thống kê thu tiền nhập sách theo thể loại, thống kê doanh thu thư viện, thống kê dữ liệu đọc giả mượn sách, report doanh thu ra file excel.

+ Chức năng quản lí nhập hàng:

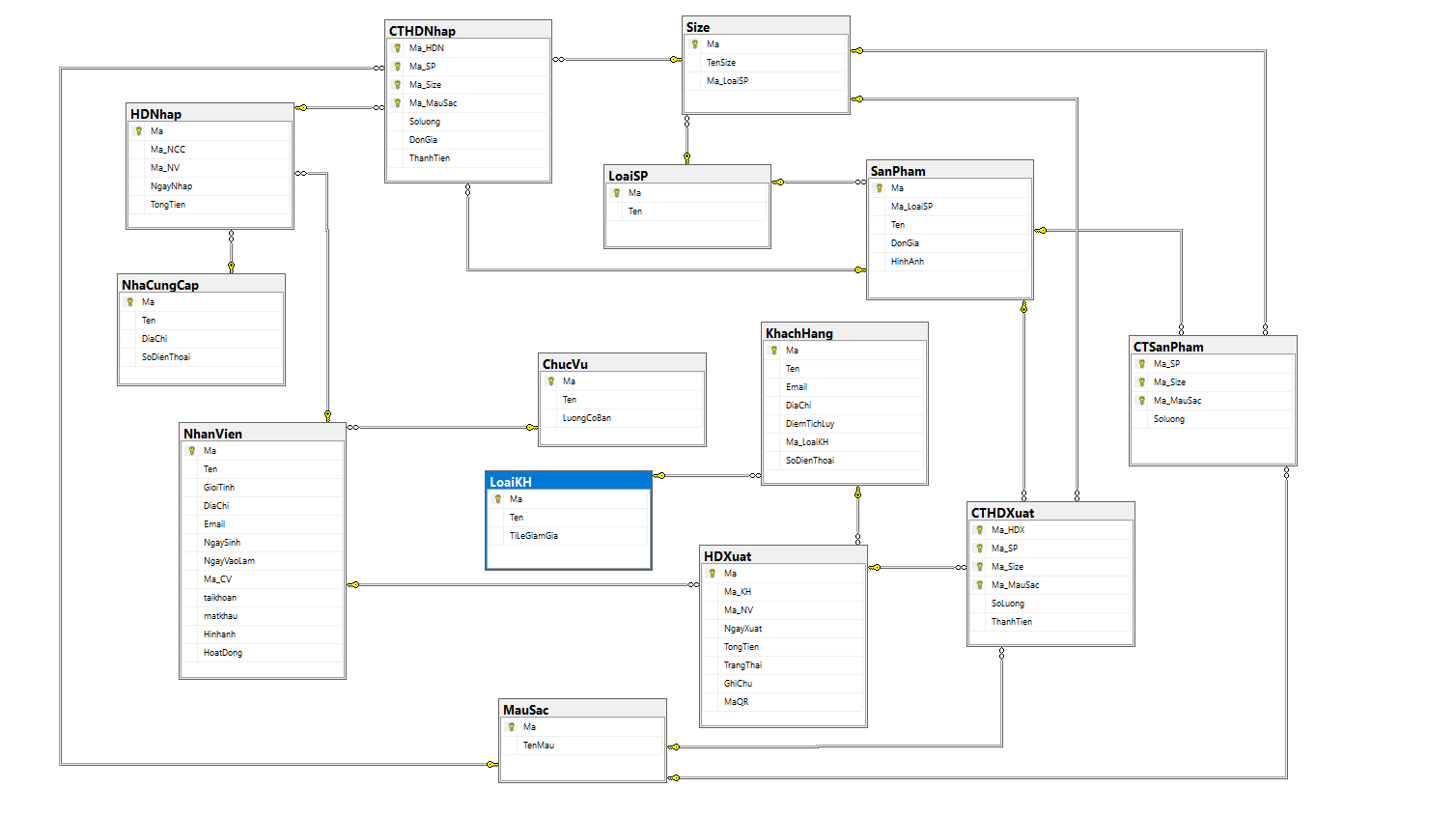
* Quản lí phiếu nhập:Thêm phiếu nhập nhập các thông tin về sản phẩm cần nhập

# Quản lí nhà cung cấp: Xem thông tin về nhà cung cấp, thực hiện các thao tác xem, sửa

## 3.2 Cơ sở dữ liệu của cửa hàng thể thao



*Hình 2.1. Sơ đồ erd*



*Hình 2.2. Sơ đồ Diagram*

# CHƯƠNG 4:

[1]: <https://www.youtube.com/channel/UCigNaporFrKIPHiF1FcWfwA>

Tham khảo ngày 03/07/2020

[2]: <https://gunaframework.com>

Tham khảo ngày 01/07/2020

[3]: <http://laptrinhlibrary.blogspot.com/2016/12/share-bunifu-net-framework-crack-mien.html>

Tham khảo ngày 01/07/2020